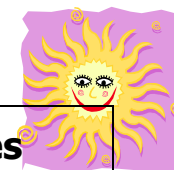


Programm: Schulfest – Freitag, 16. Juli 2010



Durchgängige Darbietungen 16.00 – 18.00 Uhr	Spezielle Vorführungen	Kulinarisches
➤ Aktionsparcours Fairer Handel, Kl. 5b (Raum 003)	15.00 Fußballspiel Schüler gegen Lehrer (Freisportanlage)	14.00-16.30 Kuchenbuffet (Cafeteria)
➤ Spieltempel, Kl. 5c (Raum 005)	16.00-16.30 Kleine Spielszene, Kl. 5e (Raum 009)	16.00-18.00
➤ Gedichtwettbewerb für Eltern, Kl. 6d (Raum N 01)	16.15-16.45 Chemische Zaubereien (Haupttreppe, bei Regen 17.15-17.45 Chemiesaal 246)	Afrikanischer Stand, Kl. 9d (Glaskasten)
➤ Dosenwerfen, Hämmern, Darts, Kl. 6f (Kleine Aula)	16.15/16.45 Lateinisches Theater, Kl. 7d (Raum N 108) 17.15/17.45	Make your own sandwich, Kl. 9e (Arkaden)
➤ Ausstellung: Die Welt der Antike, Kl. 6e/f (Raum 120)	16.00-17.00 Karaoke-Show Kl. 8c (Raum N 02)	Waffelstand, Kl. 8f (Arkaden)
➤ Darts, Kl. 6g (Raum 002)	16.00-17.00 Fünfkampfparcours Kl. 7b/e (Hartplatz hinter der Cafeteria, bei Regen Neue Halle)	Cocktailbar, Kl. 10b (Pausenhalle, unter der Treppe)
➤ Elternquiz, Kl. 7c (Raum N 109)	16.00-17.00 Tanz-Workshop, Kl. 10a (Alte Sporthalle A2)	Cocktailbar, Kl. 7b/e (Arkaden)
➤ Ritters Castle Geschicklichkeits- Parcours, Kl. 8a (Alte Halle A1)	16.15-16.30 Unterstufenchor (Musiksaal)	Cocktailbar, Kl. 8b (Pausenhalle)
➤ Bobby-Car-Rennen, Kl. 8b (Sportanlage Laufbahn, bei Regen Neue Halle)	16.30 Ballade: Totentanz, Kl. 7f (Raum 033)	18.00 – ca. 20.00 Grillstand und Getränke (Pausenhof)
➤ Mensch ärgere dich nicht, Kl. 8e (Pausenhof, bei Regen Raum 006)	16.45-17.15 Theater: Romanus in caelo, Kl. 9a/c (Mehrzweckraum)	
➤ Bärenwerfen, Kl. 9c (Raum N 105)	17.00-17.40 Saxophon-Quartett (Pausenhof, bei Regen Pausenhalle)	
➤ Forum Romanum, Q11 (Löwengrube)	17.00-18.00 Selbstverteidigung- Workshop, Kl. 10a (Alte Sporthalle A2)	
➤ Harrison und die Längengrade, Kl. 10d (Ausstellung Raum 010)	17.30-18.00 Schaubdebate (Mehrzweckraum)	
➤ Chinesische Schrift (Raum 008)	ab 18.00 Big Band (Pausenhof, nur bei schönem Wetter)	
	ab 21.00 Freiluftkino (Pausenhof)	

--	--	--